# Kapitel 8 - Teil 2

## *Tabellen und Formulare*

Inhalte in diesem Kapitel

Funktionsweise von Formularen

Benutzerfreundliche Formulare für Touchscreens

Praktische Tabellen

# Formulare

### Funktionsweise von Formularen

* + Eingabefeld das ausgefüllt wird
  + Absendebutton
  + Browser sendet eingegebene Informationen an das bei action angegebene Skript
    - Informationen werden als Wert-Paare gesendet:
      * Name des Formularfeldes
      * Eingetragener Wert
  + Oft wird für Formularverarbeitung PHP verwendet

### Formular Basics

<form method=“get“ action=“ausgabe.html“>  
 <div>  
 <label for=“vorname“>Vorname</label>  
 <input type=“text“> name=“vorname“ id=“vorname“>

</div>

<div>

<label for=“emailadresse“>E-Mail</label>

<input type=“email“ name=“emailadresse“ id=“emailadresse“>

</div>

<button type=“submit“>Absenden</button>

</form>

* + Alle Formulare sind umgeben von <form>  
    kein <form> in der <form> (keine Verschachtelung!!)
  + action:
    - gibt an, wohin die Formulardaten versendet werden
  + method:
    - bestimmt die Art, wie die Daten versendet werden
    - post und get
  + method=“get“:
    - Daten über URL übertragen = Daten in Adresszeile sichtbar
    - Richtige Wahl für Suchfunktion
  + method=“post“
    - Daten im Dokumentkörper versendet, sind nicht direkt sichtbar, aber auslesbar
    - Richtige Wahl für Kontakt-, Bestell- oder Kommentarformularen
  + name
    - für die Weiterverarbeitung entscheidend
  + for und id
    - mit der Kombination for im label und id im Eingabefeld stellt man Bezug her => Verheiraten
      * praktisch für mobile Endgeräte
    - id = eindeutige Kennzeichnung!!
  + value
    - Wert für Textfeld
  + placeholder
    - Platzhaltertext, verschwindet wenn Benutzer beginnt zu schreiben

### Verschiedene type bei <input>

* + “text“ => Textfeld
  + “email“ => validiert automatisch, ob Eingabe Mailformat hat & Smartphones: richtige Tastatur angezeigt
  + “password“ => bei Eingabe erscheinen nur Punkte
  + “search“ => praktisch für Suchfelder & eigenes Browserstyling
  + “tel“ => Smartphones: richtige Tastatur angezeigt
  + “url“ => Automatische Prüfung (nur absolute URL werden akzeptiert) & Smartphones: richtige Tastatur angezeigt
  + “number“ => mindest- und Maxwert möglich, eigenes Browserstyling
  + “range“ => Tendenz, Browser zeigt Schieberegler (z. B.: Laut-/Leiseregler)
  + “color“ => hexadezimaler Farbwert wird übergeben, unterstützt nicht jeder Browser!
  + “date“ => Browser ergänzt Kalenderwidget, unterstützt nicht jeder Browser!
  + “time“ => Zeitangabe, unterstützt nicht jeder Browser!
  + “-month“ => Monatsangabe, unterstützt nicht jeder Browser!
  + “hidden“ => verstecktes Feld, praktisch für weitere Informationen für das verarbeitende Script
  + “file“ => Dateiupload

### Weitere Attribute

* + “checkbox“ => können an- oder abgewählt werden
    - benötigen einen name- und value-Attribut
    - checked => Vorauswahl definieren
  + “radio“ =>
    - Sind voneinander unabhängig
    - Wenn mehrere Radiobuttons den gleichen name besitzen kann nur eines ausgewählt werden
    - checked => Vorauswahl definieren
  + minlength & maxlength
    - Mindest- und Maximallänge an Zeichen vorgeben
  + autofocus
    - Cursor automatisch in Feld platziert

### Auswahlliste

<label for=“tier“>Tiere</label>

<select name=“tier“ id=“tier“>

<option value=“1“ selected>Erdmännchen</option>

<option value=“2“>Katze</option>

<option value=“3“>Hund</option>

</select>

* + selected bei der option, die direkt ausgewählt sein soll

### textarea

<label for=“kommentar“>Kommentar</label>

<textarea rows=“5“ cols=“20“ name=“kommentar“ id=“kommentar“>

</textarea>

* + - rows & cols obligatorisch  
      geben Ausmaße des Elements in Zeilen und Spalten an

### Buttons

* + - ACHTUNG: statt input für absenden besser <button>
      * 3 Arten von Button

1. <button type=“submit“>Absenden</button>
2. <button type=“reset“>Formular Reset</button>
3. <button type=“button“>Keine eigene Funktion</button>

### fieldset und legend

* + größere Formulare in Bereiche gliedern

<form *method*="get" *action*="ausgabe.html">

  <fieldset>

    <legend>Mehr Elemente</legend>

    <!--*rechtliche Formularelemente*-->

  </fieldset>

</form>

### input + datalist

* + Zwischenform zwischen Auswahlliste und normalem Input-Feld  
    Dinge vorschlagen kann aber selbst was eintragen

<label for="interessen">Interessen</label>

<input type="text" list="intliste" name="interessen" id="interessen">

<datalist id="intliste">

  <option value="Hirschmaus">

  <option value="Taschenratte">

  <option value="Flughund">

</datalist>

* + Über list-Attribut ist input-Feld mit Auswahlliste verbunden, die über datalist abgebildet wird

# Formularüberprüfung

* + required
  + Feld muss ausgefüllt werden
  + Kann ausgehebelt werden

Formulartyp

* + Browser überprüft ob eingegebene Daten formal korrekt sind

JavaScript

* + Clientseitige Überprüfung
  + Kann ausgehebelt werden

PHP

* + Serverseitige Überprüfung

# Tabellen

Früher Webseitenlayout mit Tabellen gemacht (heute nicht mehr!!!)

Umfassendes Element: <table> . . . </table>

Einzelne Zeilen: <tr> . . . </tr> = table row

Einzelne Zelle: <td> . . . </td> = table data

Überschrift: <th> . . . </th> = table headline

Kennzeichnung Kopfbereich: <thead> . . . </ thead > = table header

Kennzeichnung Tabellenkörper: <tbody> . . . </tbody> = table body

Kennzeichnung Tabellenfußes: <tfoot> . . . </tfoot> = table footer

<table>

  <thead>

    <tr colspan="3">Seeungeheuer</tr>

    <tr>

      <th>Name</th>

      <th>Gewässer</th>

      <th>Land</th>

    </tr>

  </thead>

  <tbody>

    <tr>

      <td>Bessie</td>

      <td>Erisee</td>

      <td>Nordamerika</td>

    </tr>

    <tr>

      <td>Lagarfljòtwurm</td>

      <td>Lagarflòt</td>

      <td>Island</td>

    </tr>

    <tr>

      <td>Nessie</td>

      <td>Loch Ness</td>

      <td>Schottland</td>

    </tr>

  </tbody>

</table>

* + Add On Browser: Web Developer (Outline Tabelle zeigen)

Zellen über mehrere Spalten oder Zeilen

* + rowspan
  + colspan
  + Achtung: Platz muss frei gelassen werden in Zeile oder Spalte